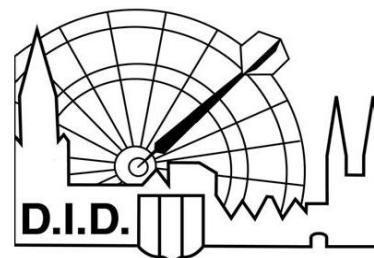


## Wedstrijdreglement Darts in Delft

Laatste update: 18 april 2010



[www.DartsinDelft.nl](http://www.DartsinDelft.nl)

### Artikel 1

Elk seizoen wordt er door het bestuur, in het bijzonder de competitieleiding, een competitie georganiseerd.

### Artikel 2

De competitieleiding stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen en publiceert deze regelmatig op de website.

### Artikel 3

Het seizoen loopt van 1 augustus tot en met 31 juli van het daaropvolgende jaar. Voor leeftijdsgrenzen geldt 1 september als peildatum.

### Artikel 4

- Aan de competitie kan alleen worden deelgenomen door leden van Darts in Delft (DiD). Dit zijn zij die aangemeld en geregistreerd zijn bij het secretariaat en bovendien hun contributie tijdig hebben voldaan. DiD-leden mogen niet uitkomen in competities van andere bij de NDB aangesloten dartsorganisaties.
- Een speler kan alleen meedoen aan de competitie van Darts in Delft als hij of zij 16 jaar of ouder is. Een maximum leeftijdsgrens wordt niet gehanteerd.

### Artikel 6

- De competitie wordt gespeeld in teamverband. Spelers zijn gerechtigd uit te komen voor dat team, waarvoor ze zich bij de ledenadministratie hebben ingeschreven.
- Een speler kan zich slechts voor één team inschrijven.
- Elke speler dient in bezit te zijn van een DiD-pasje bestaande uit een geldige lidmaatschapskaart en een geldige spelersregistratiekaart met daarop vermeld het team waarvoor hij ingeschreven staat. De captain dient ervoor te zorgen dat elke speler van zijn team een geldig DiD-pasje heeft.

### Artikel 7

- Elk seizoen dienen teams zich opnieuw op te geven door middel van door het bestuur ter beschikking gestelde inschrijfformulieren.
- Een team dat deelneemt aan de competitie dient uit minimaal 4 personen te bestaan en dient ervoor te zorgen dat het team het gehele seizoen uit minimaal 4 personen blijft bestaan op straffe van uitsluiting van de competitie.

### Artikel 8

- Nieuwe teamleden kunnen ingeschreven worden tot 1 april van het lopende seizoen. Na deze datum is toestemming van het bestuur vereist.

- b) Een speler kan 1 keer per seizoen van team wisselen. Dit kan tot uiterlijk 15 februari van het lopende seizoen.
- c) De speler die van team wisselt dient ervoor te zorgen dat de wisseling wordt aangegeven op zijn spelersregistratiekaart en dat de betaling van de hieraan verbonden administratiekosten wordt voldaan.
- d) De administratiekosten voor het wisselen van team bedragen €3,50.
- e) Na overschrijving van een team naar een ander team, waarbij beide teams hun wedstrijden spelen in de DiD-competitie, is het een speler niet toegestaan de eerstvolgende 4 competitie- en/of bekerwedstrijden uit te komen voor het nieuwe team, tenzij het bestuur hier nadrukkelijk toestemming voor verleend.
- f) Een speler die zich nieuw inschrijft bij een team dat zijn wedstrijden speelt in de DiD-competitie, terwijl hij eerder tijdens datzelfde seizoen deelnam aan een competitie van een andere bij de NDB aangesloten bond, is niet toegestaan de eerstvolgende 4 competitie- en/of bekerwedstrijden uit te komen voor het nieuwe team, tenzij het bestuur hier nadrukkelijk toestemming voor verleend.
- g) Spelers uit een gestopt team mogen 8 competitie- en/of bekerwedstrijden niet voor een ander team uitkomen.
- h) Indien het oude team gedurende het seizoen ophoudt te bestaan kan de overgeschreven speler door het bestuur (alsnog) voor een aanvullend nader aantal te bepalen weken uit de competitie genomen worden (zie ook artikel 8g).
- i) De captain van een team dat gedurende de competitie ophoudt te bestaan wordt geschorst als captain voor het lopende en het volgende seizoen.
- j) Wanneer een team gedurende het seizoen ophoudt te bestaan voordat de eerste competitiehelft van het seizoen volledig is afgerond, zullen alle wedstrijden van het betreffende team worden geschrapt en de uitslagen van deze wedstrijden **niet** worden meegeteld in de stand van de betreffende divisie. Wanneer een team gedurende het seizoen ophoudt te bestaan, maar de eerste competitiehelft wel volledig heeft afgerond, zullen alle uitslagen van de eerste competitiehelft volledig meetellen in de stand van de betreffende divisie. De gespeelde wedstrijden uit de tweede competitiehelft worden dan geschrapt en tellen niet mee voor de stand in die divisie.
- k) Onder een 'volledig afgeronde competitiehelft' wordt in artikel 8j verstaan, dat er voor alle wedstrijden uit die competitiehelft een geldige uitslag bekend is. Ook een toegekende claim is een geldige uitslag. Als er nog een wedstrijd ingehaald moet worden uit een competitiehelft is de betreffende competitiehelft niet volledig afgerond.

## Artikel 9

De competitie wordt gespeeld in divisies van verschillende sterkte. Voor de aanvang van de competitie wordt door de competitieleiding in overleg met het bestuur het aantal divisies vastgesteld. Dit is afhankelijk van het aantal inschrijvingen voor dat seizoen. Uitgangspunt is het aantal divisies waarmee het vorige competitieseizoen is afgesloten.

## Artikel 10

- a) De plaatsing van een team in een divisie wordt bepaald door de plaats die een team de vorige competitie in zijn divisie behaald heeft. Daarbij moet dat team hetzelfde blijven zoals beschreven in artikel 10b.
- b) Een team wordt beschouwd als hetzelfde team, indien tenminste drie spelers in het team blijven spelen en wanneer er geen sprake is van een splitsing. Indien twee spelers van een team uit de voorgaande competitie een team formeren voor het nieuwe seizoen hebben zij de keuze door te gaan als het oude team of als een nieuw team.
- c) Wanneer een oud team zich splitst in meerdere nieuwe teams, de nieuwe teams het niet eens zijn over welk team doorgaat als het oude team en deze nieuwe teams voldoen aan artikel 10a, dan gaat het nieuwe team dat de meeste spelers van het oude team telt, door als het oude team. Wanneer alle nieuwe teams evenveel spelers van het oude team tellen dan wordt het team waarin de captain van het oude team gaat spelen beschouwd als het oude team. In het geval dat de captain niet meespeelt, dan wordt het team dat



zich onder de naam van het oude team inschrijft beschouwd als het oude team. Wensen meerdere teams dezelfde naam te voeren dan wordt het team dat in dezelfde speelgelegenheid blijft spelen beschouwd als het oude team. Is ook dit gelijk, dan zal de competitieleiding bepalen welk team als het oude team doorgaat. In dat geval zal het andere team een nieuwe naam moeten kiezen en in de laagste divisie starten.

### Artikel 11

- a) Een nieuw ingeschreven team wordt ingedeeld in de laagste divisie, tenzij artikel 11b van toepassing is.
- b) Het bestuur kan besluiten een team hoger in te delen als daarvoor redenen bestaan. Deze redenen kunnen zijn: het wegvallen van teams uit hogere divisies, het oprichten van teams bestaande uit spelers die in de vorige competitie in hogere divisies speelden.

### Artikel 12

- a) De promotie/degradatieregeling wordt door het bestuur vastgesteld en voor aanvang van de competitie via de website en/of het programmaboekje van de vereniging bekend gemaakt.
- b) Indien twee of meer teams een gelijk gemiddelde halen bij kampioenschap, dan worden er een of meerdere beslissingswedstrijden gespeeld.
- c) Indien twee of meer teams een gelijk gemiddelde halen bij promotie of degradatie dan telt het onderlinge resultaat, is ook dit gelijk dan telt het aantal punten gehaald in de uitwedstrijden. Mocht ook dit geen beslissing brengen dan zal het bestuur besluiten of er een beslissingswedstrijd wordt gespeeld of dat er wordt geloot.

### Artikel 13

De competitiewedstrijden dienen gespeeld te worden in een dartsaccommodatie die voldoet aan de daarvoor vastgestelde eisen, zoals die staan vermeld in Bijlage A van het wedstrijdreglement. Het bestuur streeft naar regelmatige controle door een baancommissie. Wanneer een accommodatie niet voldoet aan de door het bestuur gestelde eisen kan besloten worden om in de betreffende accommodatie geen officiële DiD-wedstrijden meer te laten spelen.

### Artikel 14

- a) Een competitiewedstrijd wordt gespeeld tussen teams van 4 spelers. Per wedstrijd kunnen maximaal 2 reserves van hetzelfde team ingezet worden. Er kan niet meer teruggewisseld worden.
- b) Een reserve kan uitsluitend ingezet worden voor het begin van een nieuw wedstrijdonderdeel.

### Artikel 15

- a) Een competitiewedstrijd dient te beginnen tussen 20.00 uur en 21.00 uur. In onderling overleg mag hier echter van worden afgeweken.
- b) Voor aanvang van iedere wedstrijd dienen, onafhankelijk van elkaar, de opstellingen van beide teams te worden vastgesteld. Na het vaststellen van de opstelling en vóór aanvang van de eerste single dienen alle spelers die deelnemen aan de wedstrijd vermeld te worden op het wedstrijdformulier. Dit geldt ook voor reserves en/of spelers die ten tijde van het begin van de wedstrijd nog ontbreken.
- c) De volgorde waarin de spelers hun 501 spelen, moet overeen komen met de volgorde waarin de spelers op het wedstrijdformulier staan. Een eventuele nummer 5 en/of 6 op het formulier staat reserve bij aanvang van de wedstrijd.
- d) De captains van beide teams worden geacht de DiD-pasjes van het andere team te controleren vóór aanvang van de wedstrijd.
- e) Het samenstellen van de koppels voor de TacTics, de 501 of de 701, is niet gebonden aan de volgorde op het wedstrijdformulier.



- f) Voor de aanvang van de teamgame wordt de volgorde van de spelers bepaald, deze hoeft echter niet gelijk te zijn aan de volgorde die op het wedstrijdformulier vermeldt staat. Deze volgorde dient wel gedurende de gehele teamgame gehandhaafd te blijven.

### Artikel 16

- a) Het originele, compleet ingevulde en door beide teams ondertekende wedstrijdformulier dient zo spoedig mogelijk, doch uiterlijk de eerste vrijdag na de speelweek ingeleverd te zijn op één van de volgende inleveradressen:
- 1) Café De Vlouw
  - 2) Stars & Bars
  - 3) De Buitenhof (zolang deze als speelgelegenheid functioneert, daarna de speelgelegenheid die in de plaats komt van de Buitenhof)
  - 4) Snookercafé Peperstraat
  - 5) Café Friends
- b) Het wedstrijdformulier bestaat uit het origineel en 2 doorslagen. Het originele wedstrijdformulier moet worden ingeleverd (zie ook Artikel 16a), beide teams bewaren zelf een doorslag van het wedstrijdformulier. Het thuisspelende team is verantwoordelijk voor de inlevering van het originele wedstrijdformulier.
- c) Mocht het originele wedstrijdformulier zoek zijn geraakt of onduidelijkheden bevatten, dan zal de competitieleiding door middel van de dan op te vragen doorslagen de uitslag vast stellen. Mocht een team in dat geval in gebreke blijven met het tonen van de doorslag, dan kan de competitieleiding besluiten dat team 0 punten voor de betreffende wedstrijd toe te kennen.
- d) Het te laat inleveren van wedstrijdformulieren kan tot gevolg hebben dat beide teams 0 punten krijgen.

### Artikel 17

- a) Wanneer een team met 2 spelers komt opdagen, kan de wedstrijd niet doorgaan en wordt dat team beschouwd als niet zijn komen opdagen.
- b) Wanneer een team met 3 spelers komt opdagen, kan de wedstrijd uitgespeeld worden, met dien verstande dat de worpen van de vierde, niet aanwezige speler, elke keer op 0 gesteld worden. Voor het overige wordt gespeeld alsof er 4 spelers zijn.
- c) Een wedstrijd kan wel worden aangevangen met een onvolledig team, echter de ontbrekende speler(s) moet(en) tijdig aanwezig zijn om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.

### Artikel 18

- a) Wanneer een tegenstander niet of met minder dan 3 spelers (zie ook artikel 17) komt opdagen, mag men op het wedstrijdformulier als uitslag "claim" invullen. Dit is echter niet verplicht. Wanneer men niet als uitslag "claim" invult, moet de wedstrijd op een later tijdstip worden ingehaald (zie ook artikel 20). Het wedstrijdformulier dient normaal te zijn ingevuld wanneer men een claim indient.
- b) Het indienen van een claim leidt niet automatisch tot toewijzing ervan. Een beslissing hiertoe wordt door de competitieleiding genomen, eventueel in overleg met het bestuur.
- c) Bij het toekennen van een claim krijgt het betreffende team het gemiddelde +1, met een minimum van 5 punten.
- d) Op het puntentotaal van het team dat een claim tegen krijgt worden 2 punten in mindering gebracht.
- e) Een team dat door niet te zijn komen opdagen 4 claims tegen zich heeft toegewezen gekregen, wordt uit de competitie genomen. De claims die in de bekercompetitie toegewezen zijn, worden in dit totaal van 4 claims meegeteld.

**Artikel 19**

- a) Wanneer een team genoodzaakt is een wedstrijd uit te stellen, dan kan dit tot uiterlijk 19.00 uur de avond voor de vastgestelde wedstrijddag. Indien na dit tijdstip wedstrijden onverhoopt geen doorgang kunnen vinden moet zowel de captain van de tegenstander als de competitieleiding op de hoogte gebracht worden onder opgaaf van redenen. De tegenstander mag dan op het wedstrijdformulier "claim" invullen, waarna de competitieleiding beslist of deze wordt toegekend of dat er een nieuwe datum moet worden vastgesteld.
- b) Wanneer een wedstrijd wordt uitgesteld, ligt de verantwoordelijkheid voor het vaststellen van een nieuwe datum bij de captains van **beide** teams, die bij de verplaatste wedstrijd betrokken zijn. Als de captains er onderling niet uitkomen, geldt de volgende regel: De captain van het uitstellende team dient binnen 2 weken met 3 nieuwe data te komen waaruit het team waartegen uitgesteld is kan kiezen. (zie ook artikel 20)

**Artikel 20**

- a) Een wedstrijd dient gespeeld te worden in de geplande week en wel op de vaste speelavond van het thuisspelende team. De vaste speelavond kan gekozen worden op maandag t/m vrijdag.
- b) Wanneer men tot uitstel besluit, dan moet men binnen twee weken na de geplande datum een nieuwe datum voor de wedstrijd hebben vastgesteld. Het team dat de wedstrijd uitstelt is **verplicht** de competitieleiding hiervan direct op de hoogte brengen. Wanneer twee teams na uitstel geen nieuwe datum overeen kunnen komen dan zal de competitieleiding een nieuwe datum vaststellen, waarop de wedstrijd gespeeld moet worden. Wordt de wedstrijd niet op deze datum gespeeld, dan zal het team dat niet op is komen dagen een claim tegen krijgen.
- c) Alle uitgestelde wedstrijden uit de eerste competitiehelft dienen ingehaald te zijn voor het begin van de tweede competitiehelft, behalve als de competitieleiding nadrukkelijk zijn toestemming verleent om deze wedstrijd later in te halen.
- d) Wedstrijden die gedurende de tweede competitiehelft, maar voor 1 april van het lopende seizoen, worden uitgesteld, dienen ingehaald te zijn voor 1 april, behalve als de competitieleiding nadrukkelijk zijn toestemming verleent om deze wedstrijd later in te halen.
- e) Na 1 april dient voor **elk** uitstel om toestemming gevraagd te worden bij de competitieleiding.
- f) Indien het verloop van een competitie het vereist kan het voorkomen dat een verzoek tot uitstel/verplaatsing van een wedstrijd niet gehonoreerd kan worden. Dit is ter beoordeling aan de competitieleiding, eventueel in overleg met het bestuur.
- g) Voor het uitstellen van een promotie/degradatie- en kampioenswedstrijd dient vooraf overleg met de competitieleiding gepleegd te worden.

**Artikel 21**

- a) Het team dat 'thuis' speelt wordt geacht te schrijven.
- b) Een wedstrijd wordt gespeeld volgens het spelsysteem zoals aangegeven in Bijlage B van het wedstrijdreglement.
- c) De volgorde van de verschillende onderdelen wordt geacht dezelfde te zijn als omschreven in Bijlage B van het wedstrijdreglement en zoals ook vermeld op het wedstrijdformulier.
- d) Het team dat op bezoek komt begint het 1<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup>, 5<sup>e</sup>, 7<sup>e</sup> en 9<sup>e</sup> onderdeel, het thuisspelende team begint de overige onderdelen.
- e) De 501 en de 1001 worden gespeeld met een open begin en beëindigd met een dubbel.
- f) De TacTics wordt gewonnen door degene die als eerste alles vol heeft en in punten voorstaat. Hebben beiden alles vol en evenveel punten, dan moet de TacTics worden overgespeeld.



- g) Na de eerste koppelwedstrijd (5<sup>e</sup> wedstrijdonderdeel) worden beide koppels gewisseld. Na de tweede koppel (6<sup>e</sup> wedstrijdonderdeel) mag het uitspelende team beslissen of hun koppel of dat van het thuisspelende team blijft staan en het 7<sup>e</sup> wedstrijdonderdeel speelt.
- h) Bij zowel de singles als de koppels en teamwedstrijd zal aan het begin van het seizoen door het bestuur worden bekend gemaakt of het als b.o.1, b.o.3, b.o.5 of nog meer gespeeld wordt. In principe is dit zoals bepaald in bijlage B.
- i) In geen geval zullen er wijzigingen in de wedstrijdonderdelen ten opzichte van het seizoen daarvoor plaatsvinden, zonder dat het bestuur dit bekend maakt voor aanvang van het seizoen, dit door middel van bericht in het wedstrijdboekje en/of de website, bekendmaking op de ALV en/of op de captainsvergadering.

#### **Artikel 22**

- a) Een dart moet geworpen worden vanachter de werplijn, ook wel bekend als de oche.
- b) Een dart die na een werpbeweging op de grond komt, wordt beschouwd als geworpen.

#### **Artikel 23**

- c) Voor de telling geldt de plaats waar de punt van de dart het bord raakt.
- d) Er dient geteld te worden wanneer alle drie de darts geworpen zijn, dan wel wanneer het wedstrijdonderdeel met de eerste of tweede dart beëindigd is.
- e) De schrijver van de wedstrijd dient alleen de scores op het schrijfbord bij te houden. Desgevraagd kan hij de speler van informatie voorzien. De schrijver dient steeds voor zich op het bord te kijken en rustig te blijven staan.

#### **Artikel 24**

Het plegen van frauduleuze handelingen met betrekking tot een competitiewedstrijd leidt tot het in mindering brengen van wedstrijdpunten of tot uitsluiting van de competitie.

#### **Artikel 25**

In gevallen waarin de reglementen niet voorzien beslist de competitieleiding in overleg met het bestuur.

#### **Artikel 26**

- a) Indien er een DiD-bekercompetitie wordt gehouden dan gelden voor deze bekercompetitie dezelfde wedstrijdregels als voor de reguliere teamcompetitie, tenzij anders bepaald in de Algemene Ledenvergadering of het wedstrijdreglement. De speeldata worden vastgesteld door de bekercompetitieleiding.
- b) Een wedstrijd wordt gespeeld volgens het spelsysteem zoals aangegeven in Bijlage C van het wedstrijdreglement. Het spelsysteem kan per seizoen verschillend zijn en wordt aan het begin van het seizoen bekend gemaakt.
- c) Een uitgestelde bekerwedstrijd dient uiterlijk ingehaald te worden vóór de uiterste inhaaldatum van de betreffende bekerronde. Deze datum wordt per bekerronde door de bekerleiding vastgesteld. Bij uitstel van een bekerwedstrijd dient altijd de bekerleiding op de hoogte gesteld te worden.
- d) Finalewedstrijden dienen op de door de bekerleiding vastgestelde data gespeeld te worden.

#### **Artikel 27**

- a) Bij de start van het seizoen doen alle teams die staan ingeschreven voor deelname aan de reguliere competitie, automatisch mee aan de DiD-bekercompetitie. De winnaar van de DiD-bekercompetitie mag aan het einde van het seizoen meedoen aan het toernooi voor de landelijke NDB beker.
- b) Naast de DiD-bekercompetitie wordt er voor teams uit respectievelijk de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> divisies tevens een troosttoernooi georganiseerd. Voor elke divisie is er een apart troosttoernooi.



- c) In het geval dat een team, welk gedurende de reguliere competitie uitkomt in de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> of 3<sup>e</sup> divisie, wordt uitgeschakeld in het hoofdtoernooi, dan plaatst dit team zich automatisch voor de volgende ronde van het troosttoernooi dat betrekking heeft op de eigen divisie. Oftewel, het bekertoernooi van de divisie waarin dit team gedurende de reguliere competitie zijn wedstrijden speelt.
- d) Artikel 27c is slechts geldig tot en met de kwartfinales van het hoofdtoernooi. Oftewel; in het geval dat een team uit de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> of 3<sup>e</sup> divisie in het hoofdtoernooi de halve finale weet te bereiken, zullen zij, bij verlies in de (halve) finale van het hoofdtoernooi, niet meer deel mogen nemen aan het troosttoernooi van de eigen divisie.



## Bijlagen wedstrijdreglement seizoen 2009/2010

### Bijlage A: Eisen Dartsaccommodatie

Voor iedere dartsaccommodatie gelden de volgende punten:

- a) Een dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - 1) In goede staat, zonder beschadigingen.
  - 2) Volkomen vlak.
  - 3) De draden moeten goed zichtbaar zijn.
  - 4) De nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven.
  - 5) De dubbel 20 moet rood zijn.
- b) Een dartbaan moet aangelegd zijn volgens de volgende afmetingen:
  - 1) De roos van het dartbord moet zich op een hoogte van 1.73 m (+/- 1 cm) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn.
  - 2) De achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 m bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord.
  - 3) De werplijn moet duidelijk worden aangegeven door een drempel (oche).
  - 4) De afmetingen van de oche zijn: minimale hoogte 38 mm en een minimale lengte van 610 mm.
- c) De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte kunnen zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord, voor de in punt b) genoemde werplijn. Dit scorebord moet bij voorkeur naast het dartbord zijn opgehangen en moet niet bewegend bevestigd zijn.
- d) Rondom de speler moet tijdens het werpen een vrije ruimte met een straal van minimaal één meter zijn.
- e) Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, zodat er geen schaduwen op het bord ontstaan, bij voorkeur door minimaal twee spots van voldoende sterkte.

### Bijlage B: Spelsysteem Competitiewedstrijden

Een wedstrijd bestaat uit 9 wedstrijdonderdelen, te weten:

- a) 4 maal 501 (best of 5) individueel door 4 spelers van elk team.
- b) 4 maal koppels waarbij elk team bestaat uit 2 verschillende koppels die tegen beide koppels van de tegenpartij spelen. In het seizoen 2009/2010 wordt er in de divisies als volgt gegooid:
  - Eredivisie: koppel 701, best of 5.
  - 1e divisie: koppel 501, best of 5.
  - 2e en 3e divisie: koppel TacTics, best of 1.
- c) 1 maal 1001, best of 1, waarbij 4 spelers van elk team om beurten gooien, dit geldt voor alle divisies.
- d) De alom bekende "biergame" is geen officieel onderdeel van de wedstrijd en wordt dus ook niet op het wedstrijdformulier vermeld.

### Bijlage C: Spelsysteem Bekerwedstrijden

Een wedstrijd bestaat uit 9 wedstrijdonderdelen, te weten:

- a) 4 maal 501 (best of 5) individueel door 4 spelers van elk team.
- b) 4 maal koppels waarbij elk team bestaat uit 2 verschillende koppels die tegen beide koppels van de tegenpartij spelen. Alle divisies gooien in de koppels TacTics best of 1. In het hoofdtoernooi wordt vanaf de halve finales TacTics best of 3 gespeeld.
- c) 1 maal 1001, best of 1, waarbij 4 spelers van elk team om beurten gooien, dit geldt voor alle divisies.

